



Name: Tobias Burger
Geburtstag: 28.02.1988
Adresse: Mohnblumenweg 2b,
86415 Mering, Deutschland
E-Mail: info@taijj.net
Mobil: +49 152 24 04 61 78
Web: www.taijj.net



Strukturierter, zuverlässiger und eigenständiger Games- und Applikationsentwickler mit 10+ Jahren Erfahrung in der Entwicklung digitaler Produkte. Verantwortungsbewusst, gewissenhaft, hilfsbereit, mit einer schnellen Auffassungsgabe und breit gefächerten Fachkenntnissen stets freundlich und ausgeglichen.

ERFAHRUNG

Bonus Level Entertainment Mitte 2021

Lead Developer - Leitung des 2-3 Personen starken Tech-Teams, Mentoring des gesamten Entwicklungsteams, Entwicklung von Spielen mit der *Unity*-Engine für Desktop und Konsolen

Try Hard Interactive Anfang 2021

Game Developer - Entwicklung von Spielen mit der *Unity*-Engine mit Fokus im Bereich UI und UI Animation, Mitarbeit im Bereich *Shader* und *VFX*

Ravensburger 2017

App Developer - Entwicklung von Spiel- und Anwendungslogik, primär mit der *Unity*-Engine, Fokus auf Frontend und UI für Mobile

Ravensburger - Digital 2013

Frontend Developer - Entwicklung und Erweiterung von Spiellogik mit *ActionScript 3* und *Flash*, Fokus auf Frontend, UI/UX und *VFX* für *Facebook*

Ravensburger - Digital 2012

Praktikant Game Design - Konzept-, Software- und Entwicklung von *VFX* für eine Variante eines bekannten *Ravensburger* Titels für *Facebook*

Ravensburger - Digital 2011

Praktikant Web Developer - Entwicklung von Produkten mit *ActionScript 3* und *Flash*, für Web und *Facebook*

KNOW-HOW

Technisch

-  **Unity 3D, C#**
Professionell 7+ Jahre
-  **Flash, ActionScript 3**
Professionell 5+ Jahre
-  **JavaScript**
Professionell 2 Projekte
-  **HTML, CSS, PHP**
Privat fortlaufend
-  **Java**
Privat 1 Projekt
-  **Konsolen Portierung**
Professionell 1 Projekt
-  **Mobile (iOS & Android)**
Professionell 5+ Jahre
-  **VCS (Git & Svn)**
Professionell 10+ Jahre

Visuell

-  **Bildbearbeitung**
Professionell begleitend
-  **Blender**
Professionell begleitend
-  **Art (Digital & Analog)**
Privat

WEITERBILDUNG

Unity Editor Scripting

2019

Video-Kurs auf [Udemu](#)

Unite Copenhagen

2019

Besuch der *Unity* Entwickler Konferenz in der dänischen Hauptstadt

Scrum Jumpstart

2019

Teilnahme an firmeninternem Workshop zu den Grundlagen von *Scrum*

SCHULBILDUNG

Design Schule Schmerin 2008 bis 2011

Schulische Ausbildung im Bereich *Game Design* mit Fokus auf die Fächer *Game Artistry* und *Game Level Design*

Tech Art



Animation

Professionell begleitend



VFX

Professionell begleitend



Shaders

Professionell begleitend

Verschiedenes



Game & Level Design

Privat theoretische Kenntnisse



Writing, Worldbuilding

Privat



Video Editing

Privat



Deutsch, Englisch

Verhandlungssicher



Audio Editing

Privat

HOBBYS

Dinge, die ich in meiner Freizeit mache



Youtube



Sport



Gaming



Lesen



Filme, Serien

INTERESSEN

Dinge, die ich lernen möchte



Acting, Voice Acting



Marketing



Produkt Management



Musik Produktion



Spiritualität

ÜBER MICH

Eine eher private Sichtweise

Mein Name ist Tobey, und ich lebe in einer gemütlichen Wohnung in *Mering*, einer kleinen Stadt in der Nähe von *Augsburg*. Ich bin Vater von 2 Buben, Ehemann von 1 Frau und, obwohl meine Seele noch 12 ist, ist mein Körper tatsächlich 35 Jahre alt.

Ich mag es digital und kreativ zu arbeiten. Daher verbringe ich viel Zeit vor dem PC, um genau das zu tun. Manchmal mach' ich sogar ein bisschen Sport.

